

Darbo kompiuteriu pradmenų kartojimas

K l a u s i m a i – a t s a k y m a i

1. Kas yra kompiuteris, abakas?

Kompiuteris – tai programuojamas elektroninis prietaisas, skirtas informacijai kurti, saugoti, apdoroti ir perduoti. Kompiuterių galimybės bei įvairovė priklauso nuo programinės įrangos, kuri gali atlikti daug operacijų.

Abakas - skaičiavimo lenta, skaičiuotuvų prototipas; vartotas senovės Egipte, Graikijoje, Romoje, vėliau ir Vakarų Europoje (iki XVIII a.);

2. Kokie svarbiausi kompiuterio elementai? Kaip taisyklingai jį įjungti ir išjungti?

Svarbiausių kompiuterio elementų nėra daug. Tai - sisteminis blokas, vaizduoklis (monitorius), klaviatūra ir pelė. Kompiuterį įjungsime paspaudę įjungimo mygtuką, o taisyklingai išjungsime paspaudę ekrano kairiame apatiniame kampe **Pradėti (Start)- Baigti darbą** arba **Išjunti (Shut down)**.

3. Kokius papildomus priedus galima prijunti prie kompiuterio?

Papildomi priedai – spausdintuvas, skaitytuvas (skeneris), kolonėlės, mikrofonas su ausinėm, verteklis (modemas) ir kt.

4. Kaip taisyklingai sėdėti prie kompiuterio?

Dirbkite kompiuteriu laikydamiesi šių taisyklių:

- sėdint ant kėdės, kojos turi visa pėda remtis į grindis, nekabėti ir nebūti pariestos po kėde;
- kampas, kurį sėdint sudaro liemuo ir šlaunys, ties alkūnėmis ir ties keliais turi būti ne mažesnis negu 90⁰;
- nugara iki menčių turi visiškai priglausti prie kėdės atlošo;
- krūtinės ląsta turi būti tiesi, dubuo – truputį pasviręs į priekį;
- vaizduoklis turi stovėti taip, kad jo viršus būtų jūsų akių lygyje 60 – 80 cm atstumu.

5. Kaip taisyklingai laikyti pelę?

Dešiniarankiams skirtose pelėse dešinės rankos smilius turi būti padėtas ant kairiojo pelės klavišo, o didysis pirštas - ant dešiniojo. Dirbdami pelę laikykite lengvai, nespauskite, stenkitės riešus laikyti tiesiai.

6. Kokius pagrindinius veiksmus atliekame pele?

Pagrindiniai pele atliekami veiksmai:

- Spustelėjimas;
- Dvikartis spustelėjimas;
- Vilkimas;
- Nurodymas;
- Pasirinkimas;
- Išskleidžiamojo meniu iškvietimas.

7. Kokia būna pelės išvaizda ekrane?

Dažniausiai sutinkamos pelės išvaizdos ekrane:

- Tuščiaidurė rodyklė pasvirus į kairę;
- Smėlio laikrodis;
- Spausdintinė didžioji I raidė;
- Keturios rodyklės;
- Perbrauktas apskritimas.

8. Kokius veiksmus galima atlikti su programos langu?

Langas – (Iš anglų k. Windows) vaizduoklio įrėminta dalis, kurioje pateikiamas dokumentas, pranešimas ar programa.

Su langu galima atlikti šiuos veiksmus: atverti, užverti, sumažinti, suskleisti, išskleisti, padidinti, perkelti.

9. Skirtingų rūšių langai turi savo paskirtį. Kokių rūšių langai ir kokių paskirtį?

Langų rūšys:

- programų langai – atveriamas dirbant su konkrečia programa;

- aplankų langai – naudosime kai dirbsime su aplankais;
- dialogo langai – jame galima keisti ar pasirinkti tam tikrus duomenis, pavyzdžiui laiką, datą;
- informaciniai langai – jame pateikiama konkreti informacija, pavyzdžiui žinynas.

10. Kodėl svarbu, kad kompiuterio laikas būtų tikslus?

Kompiuteris fiksuoja bet kurio jūsų darbo pvz. piešinio sukūrimo laiką, todėl tikslus kompiuterio rodomas laikas yra svarbus, nes kartais prireikia žinoti kada darbą atlikote ar jį taisėte (modifikavote).

11. Kas yra klaviatūra?

Klaviatūra – įtaisas, turintis klavišų rinkinį duomenims įvesti ir kompiuteriui valdyti.

12. Kokių taisyklių reikia laikytis dirbant klaviatūra?

- a) kompiuterio klaviatūra turi būti ties pilvo sritimi, sulenktos ties alkūne rankos lygyje;
- b) rinkdami tekstą, laikykite riešus tiesiai, viename lygyje su rankos dilbiu;
- c) siekdami tolimesnių klavišų ištieskite ranką;
- d) nereikia stipriai spausti klavišų.

13. Kam skirti funkciniai klavišai?

Funkciniai klavišai naudojami konkrečioms užduotims atlikti. Jie pažymėti kaip F1, F2, F3 ir t. t. iki F12. Skirtingose programose šių klavišų funkcijos skiriasi. Pvz. F1 išskviečiamas žinynas.

14. Kokia yra valdymo klavišų: Ctrl, Alt, Shift, BackSpace, Tab, CapsLock, Delete, Esc paskirtis?

- Ctrl ir Alt – naudojami sudaryti kelių klavišų derinius;
- Shift – perjungia klaviatūros veikseną;
- BackSpace – naikina simbolį, esantį kairėje nuo žymeklio;
- Tab – perkelia žymeklį per kelias pozicijas į dešinę;
- Caps Lock – fiksuoja viršutinį registrą, užtikrina rašymą didžiosiomis raidėmis;
- Delete – naikina simbolį nuo žymeklio į dešinę;
- Esc – atšaukia atliekamą veiksmą (laikant nuspaustą klavišą).

15. Kas yra duomenų laikmenos? Kokios jos būna?

Laikmena – vieta kur saugomos rinkmenos (failai). Tai gali būti: diskelis, standusis diskas, kompaktinis diskas, atmintinukas.